Version	Handläggare	Granskare	Godkänd
2.0	Patrik Andersson	Tävling/Serie TO	2026-07-09 TO

ITTO
Instruktioner Till Tekniska Funktionärer

Revideringsförteckning

Korrigerade Avsnitt	Beskrivning inklusive referens	Handläggare
Hela dokumentet	Ny dokumentmall Likställande av numrering med den internationella ITTO Större revidering för att likställa innehållet med internationella ITTO från 2025-11-17. Information om IRS har tagits bort Se Underlagsrapport för uppdatering av Badminton Swedens Regelverk - 11 /2.0	Patrik Andersson

Innehållsförteckning

Definitioner 1
1 Introduktion 1
2 Funktionärer och deras beslut 1
5 Instruktioner till Domare 2
6 Råd till Domare 12
7 Instruktioner till Servedomare 13
8 Instruktioner till Linjedomare 16

Figurförteckning

Figur 1: Utdelning av kort 11
Figur 2: Servedomartecken för brott mot regel 9.1.2 13
Figur 3: Servedomartecken för brott mot regel 9.1.3 och 9.1.4 14
Figur 4: Servedomartecken för brott mot regel 9.1.5 14
Figur 5: Servedomartecken för brott mot regel 9.1.6 14
Figur 6: Servedomartecken för brott mot regel 9.1.7 15
Figur 7: Servedomartecken för brott mot regel 9.1.8 15
Figur 8: Servedomartecken för brott mot regel 9.1.10 15
Figur 9: Linjedomartecken för ute, inne samt skymd sikt 17
Figur 10: Placering av Linjedomare 17

Förord

Detta dokument är ett stöd för Tekniska Funktionärer. BWF's originaldokument återfinns under Statutes, Section 4.1.1. Detta dokument har anpassats efter förutsättningar inom Svensk Badminton. Numreringen i detta dokument är anpassat så att det ska följa samma numrering som den numrering som är gjord i originaldokumentet.

BWF-regler	http://bwfcorporate.com/regulations/
BWF Domarkarriärer	http://bwfcorporate.com/technical-officials/umpires/

Definitioner

ITTO	Instructions To Technical Officials.
BWF	Badminton World Federation
BEC	Badminton Europe.

1 Introduktion

1.1. Instruktionerna till tekniska funktionärer är utgivna av BWF med önskan om att standardisera kontrollen av spelet i alla medlemsländer i enlighet med spelreglerna.

1.2. Syftet med dessa rekommendationer är att ge råd till tekniska funktionärer om hur de ska kontrollera en turnering och en match på ett bestämt och opartiskt sätt utan att vara alltför auktoritära, samt att försäkra sig om att gällande spelregler följs. ITTO ska också ge en handledning till Servedomare och Linjedomare om hur dessa ska fullgöra sina åligganden.

1.3. Alla tekniska funktionärer ska komma ihåg att spelet är till för spelarna.

2 Funktionärer och deras beslut

2.2. En Domare ska rapportera till och agera under ledning av Refereen (regel 17.2). Om Referee saknas ska Domaren rapportera till och agera under Tävlingsledaren

2.3. Servedomare och Linjedomare utses normalt av Refereen och kan bytas ut av Refereen eller av Domaren efter samråd med Refereen (regel 17.6.4).

2.4. En funktionärs beslut är slutgiltigt avseende allt som funktionären är ansvarig för, med undantag för:

2.4.1. Om en Domare, utom allt rimligt tvivel, anser att en Linjedomare avgivit ett felaktigt domslut. Om så är fallet ska Domaren ändra Linjedomarens beslut (regel 17.5.1).

2.5. När en Servedomare eller en Linjedomare är skymd, tar Domaren ett beslut. Om Domaren inte kan ta ett beslut ska Domaren döma "let" (regel 17.6.6).

2.6. Domaren ansvarar för banan och för dess omedelbara omgivning (regel 17.2).

2.7. Domarens uppdrag pågår från det att Domaren kommer till spelområdet tills Domaren lämnat spelområdet efter avslutad match. Spelområdet är den totala ytan där banorna är och där åskådare inte har tillträde.

5 Instruktioner till Domare

5.1. Innan matchstart (utanför banan) ska Domaren göra följande:

5.1.1. Hämta domarprotokoll.

5.1.2. Säkerställa att rätt antal tekniska funktionärer är tillgängliga.

5.1.3. Säkerställa att spelarnas kläder (beträffande namn, bokstäver, reklam, färg och design) är i enlighet med de tävlingsbestämmelser som hänvisats till av Referee.

5.1.4. Säkerställa att spelarnas telefoner (eller andra kommunikationsapparater) är avstängda eller satt på ljudlöst.

5.1.5. Säkerställa att spelarnas ställer upp sig i samma ordning som på domarprotokollet, eller enligt instruktion från Referee/Tävlingsledare.

5.2. Innan matchstart (på banan) ska Domaren göra följande:

5.2.1. Genomföra lottning på korrekt sätt och se till att den/de spelare som vinner respektive förlorar lottningen, båda genomför korrekta val (regel 6) samt notera vilken sida som respektive spelare väljer.

5.2.2. Gå upp i domarstolen så snart som möjligt efter att lottningen är avslutad, starta tidtagning och därefter:

5.2.2.1. Mät uppvärmningstiden. Om inget annat har beslutats av Referee, så gäller två minuters uppvärmning från att Domaren sätter sig i domarstolen fram till annonseringen ”0 – 0, spela”. Domaren ska annonsera ”klara för spel” för att förbereda spelarna efter 90 sekunder, såvida inga andra instruktioner getts av Referee/Tävlingsledare

5.2.2.2. Om domarprotokoll används, skriva ”0” för båda sidorna och ”S” för servare och ”M” för mottagare.

5.2.2.3. Försäkra sig om att befintligt poängräkningssystem (sifferlådor eller elektronisk utrustning) fungerar.

5.2.2.4. Försäkra sig om att Servedomare och Linjedomare känner till sina åligganden och att de är rätt placerade.

5.3. Vid matchstart

5.3.1. Domaren ska annonsera matchen i enlighet med Vokabulären samtidigt som Domaren pekar till höger respektive till vänster vid annonseringen.

W, X, Y, Z anger namnen på respektive spelare och bokstäverna A, B, C, D anger namnen på de respektive länder (klubbar).

Singelmatch

I en individuell tävling
”Mina damer och herrar; på min högra sida X, A och på min vänstra sida Y, B.

X servar; noll – noll; Spela”.

I en lagmatch/seriematch
”Mina damer och herrar; på min högra sida A representerad av X och på min vänstra sida B representerad av Y. A servar; noll – noll; Spela”.

Dubbelmatch

I en individuell tävling
”Mina damer och herrar; på min högra sida W, A och X, B och på min vänstra sida Y, C och Z, D. X servar till Y; noll – noll; Spela”.

I en lagmatch/seriematch
”Mina damer och herrar; på min högra sida A representerad av W och X och på min vänstra sida B representerad av Y och Z. A servar, X till Y; noll – noll; Spela.”

5.3.2. Annonseringen ”Spela” indikerar matchstart.

5.3.3. Notera starttiden på domarprotokollet precis innan ”Spela” annonseras.

5.4. Under pågående match ska Domaren göra följande:

5.4.1. använda standarduttrycken enligt Vokabulären.

5.4.2. föra ett domarprotokoll och annonsera poängställningen. Servarens poäng ska alltid annonseras först.

5.4.3. under serven, om en Servedomare finns, särskilt bevaka mottagaren. En Domare har rätt att döma servefel, även om särskild Servedomare finns tillsatt.

5.4.4. ha kontroll över systemet som används för poäng, och informera Referee om det inte fungerar.

5.4.5. lyfta höger hand ovanför huvudet, om assistans från Referee behövs.

5.4.6. När en sida förlorar en bollduell och därmed ej får avge nästa serve (regel 10.3.2, 11.3.2), tydligt annonsera

”serven över”

följt av poängställningen för spelaren/paret som ska serva.

5.4.7. Spela” ska annonseras av Domaren vid följande tillfällen:

5.4.7.1. För att visa att en match eller ett set ska starta eller att ett set ska fortsätta efter fastställd paus eller efter sidbyte

5.4.7.2. För att uppmana spelare att återuppta spelet.

5.4.8. "Fel" skall annonseras när ett fel inträffar, utom i följande fall:

5.4.8.1. Ett "fel" på servaren (regel 9.1) som annonseras av Servedomaren i enlighet med regeln 13.1. Domaren ska annonsera "Servefel", följt av en förklaring med hjälp av lämplig vokabulär (se Vokabulär).

5.4.8.2. När fel under serve annonseras av Domaren. Domaren ska annonsera servefel eller mottagarfel med hjälp utav lämplig vokabulär (se Vokabulär).

5.4.8.3. Ett ”fel” som inträffar enligt regel 13.2.1, 13.2.2 eller 13.3.2 (som är uppenbara), 13.3.1 (för vilken en Linjedomares annonsering eller tecken är tillräckligt) eller 13.3.2, 13.3.3, 13.3.4, 13.3.5, såvida förtydligande inte är nödvändig för spelarna eller publiken om något av dessa fel inträffar.

5.4.9. När en spelare/ett par i respektive set når 8 poäng, ska Domaren genast annonsera ”Serven över” (där så är aktuellt) samt ange poängställningen omedelbart när 8 poäng uppnåtts. Direkt efter poängställningen ska Domaren dessutom annonsera ”Paus”.

5.4.10. Starta tiden för de pauser som tillåts enligt Regel 16.2.1 när den aktuella bollduellen har avgjorts, oavsett applåder.

5.4.11. Be funktionärer/Linjedomare att vid pausens start, vid behov, moppa banan.

5.4.12. Under pausen i ett set där en spelare/ett par nått 8 poäng (regel 16.2.1) ska Domaren efter 40 sekunder annonsera:

”Bana …. (numret på banan) 20 sekunder” samt upprepa annonseringen.

5.4.13. Under pauserna (regel 16.2.1) i första och andra set samt i tredje set efter det att spelarna bytt sida, får högst två personer tillåtas komma in på banan. Dessa ska lämna banan när Domaren annonserar ”20 sekunder”.

5.4.14. När spelet ska återupptas efter en paus ska Domaren upprepa den aktuella poängställningen följt av kommandot ”Spela”(Såvida det inte har varit ”fel” för olämpligt uppträdande under pausen).

5.4.15. Om spelarna ej önskar ta paus där det är tillåtet (regel 16.2.1), ska spelet fortsätta utan paus, om inte Referee beslutat att pauser är obligatoriska.

5.5. Förlängda set

5.5.1. När sidan som leder når 14 poäng i respektive set ska Domaren direkt efter poängställningen annonsera ”setboll” eller ”matchboll”.

5.5.2. Om en sida når 20 poäng i respektive set ska Domaren direkt efter poängställningen annonsera ”setboll” eller ”matchboll”.

5.5.3. Annonseringarna ”setboll” och ”matchboll” enligt ovan (5.5.1 5.5.2) ska alltid direkt följa på servarens poäng men innan mottagarens poäng

5.6. Vid slutet av varje set

5.6.1. "Set" måste alltid annonseras omedelbart efter den sista bollduellens slut, oavsett applåder, om inte Domaren måste ändra linjedomarens beslut (annonsera då enligt 5.8.2).Denna annonsering innebär också starten på den paus som kan bli aktuell (regel 16.2.2).

5.6.2. Efter första set ska Domaren annonsera:

”Första set vunnet av .... (namn på spelare, eller lag i lagmatch)
.... - .... (resultat).

5.6.3. Efter andra set ska Domaren annonsera:
”Andra set vunnet av .... (namn på spelare, eller lag i lagmatch) .... - .... (resultat). Ett lika i set”.

5.6.4. Vid slutet av varje set ska Domaren tillse att tekniska funktionärer torkar banan. Efter att domaren annonserat klart ska Servedomaren, om tillsatt, resa sig upp och placera ut en pausskylt om sådan finns. Skylten ska placeras i mitten av banan under nätet (See även 7.8).

5.6.5. När en spelar/par vunnit matchen, annonsera efter att spelarna tackat varandra, Servedomare och Domare:

”Matchen vunnen av ... … [Namnet på spelare, eller Land (i lagtävling)]” samt ställningen.

5.6.6. I pauserna mellan första och andra set och mellan andra och tredje set (regel 16.2.2) ska Domaren efter 100 sekunder annonsera:

”Bana …. (numret på banan) 20 sekunder”, samt repetera annonseringen.

5.6.7. Under pauserna (regel 16.2.2) mellan första och andra set, samt mellan andra set och ett avgörande set, får, efter det att spelarna bytt sida, högst två personer tillåtas komma in på banan. Dessa personer ska lämna banan när Domaren annonserar ”20 sekunder”.

5.6.8. För att starta andra set ska Domaren annonsera:

”Andra set; noll – noll; Spela”.

(Såvida det inte har varit ”fel” för olämpligt uppträdande under pausen).

5.6.9. Om Domaren ska starta ett tredje set blir annonseringen:

”Avgörande set; noll – noll; Spela”.

(Såvida det inte har varit ”fel” för olämpligt uppträdande under pausen).

5.6.10. I tredje set (eller i en ensetsmatch) annonsera ”Serven över” (om det är aktuellt) och därefter poängställningen följt av ”paus, byt sida " då den ledande sidan nått 8 poäng (regel 8.1.3).

5.6.11. Under denna paus, och efter att spelarna bytt sida, får högst två personer tillåtas komma in på banan. Dessa ska lämna banan när Domaren annonserar ”20 sekunder”.

5.6.12. För att starta matchen efter pausen, upprepa poängställningen, följt av "Spela".

5.7. Efter matchen

5.7.1. Efter avslutad match ska domarprotokollet fyllas i fullständigt och lämnas till Referee

5.7.2. Om incidenter inträffade under matchen som behöver rapporteras till Referee, ska Domaren omedelbart ta domarprotokollet till Referee för att avrapportera.

5.8. Linjedomslut

5.8.1. Domaren ska alltid titta på Linjedomaren när bollen landar i närheten av en linje och alltid när den landar utanför oavsett hur långt utanför. Linjedomaren är helt ansvarig för besluten för den linje / de linjer som Linjedomaren är satt att bevaka med undantag för ITTO 5.8.2 5.8.3 nedan.

5.8.2. Om en Domare utom allt rimligt tvivel anser att Linjedomaren avgett ett felaktigt domslut, ska domaren annonsera enligt följande:

5.8.2.1. ”Rättelse, inne”, om bollen landat ”inne”, eller

5.8.2.2. ”Rättelse, ute”, om bollen landade utanför banan.

5.8.3. I de fall då det saknas Linjedomare eller om en Linjedomare är skymd och inte kan avge ett beslut, ska Domaren genast annonsera:

5.8.3.1. ”Ute” innan poängställningen anges när bollen landar utanför linjerna, eller

5.8.3.2. Ställningen, när bollen är inne, eller

5.8.3.3. ”Let” om Domaren också är skymd och inte kan avge ett domslut.

5.9. Specifika Situationer Under Match

5.9.1. Under en match ska följande situationer noga beaktas och handhas som beskrivs nedan.

5.9.1.1. Om en spelare kastar/tappar sin racket in på motståndarens sida eller glider in på motståndarsidan under nätet och därmed stör/distraherar motståndaren, ska Domaren döma ”fel” på spelaren ifråga (regel 13.4.2 respektive 13.4.3).

5.9.1.2. Om det kommer in en boll från en närliggande bana, ska detta inte automatiskt innebära att Domaren dömer ”let”.”Let” ska inte dömas om Domaren anser att bollen ej störde spelet eller spelarna.

5.9.1.3. En spelare som skriker till sin partner som just ska till att slå ett slag, anses inte nödvändigtvis ha distraherat sina motståndare.

5.9.1.4. Att ropa "fel" etc, anses däremot distrahera motståndaren (regel 13.4.5).

5.9.1.5. Om en spelare försöker påverka eller störa Servedomaren eller Linjedomaren, antingen genom ljud eller visuellt, ska spelarna påminnas om att sådant beteende inte är acceptabelt. Om så krävs, tillämpa Regel 16.7.

5.9.1.6. Om en spelare skvätter svett, eller på annat sätt smutsar ner banan eller dess närmaste omgivning, ska spelarna påminnas om att sådant beteende inte är acceptabelt. Om så krävs, tillämpa Regel 16.7.

5.9.1.7. Om en spelare efter en duell firar överdrivet eller aggressivt (exempelvis genom att knyta näven, skrika mot motståndaren, skrika överdrivet eller ta av sig tröjan), ska spelarna påminnas om att sådant beteende inte är acceptabelt. Om så krävs, tillämpa Regel 16.7.

5.9.1.8. Spel under matchen ska inte fördröjas på grund av externa svårigheter (exempelvis kamerablixt) såvida inte Domaren eller Referee anser att det är nödvändigt att åtgärda problemet. Spelare som slutar spela på grund av extern störning kan tilldelas straff för omotiverad fördröjning.

5.10. Spelare som lämnar banan och spel utan avbrott

5.10.1. Domaren ska försäkra sig om att spelarna inte lämnar banan utan Domarens tillåtelse. Detta gäller dock ej under angivna pauser beskrivna i regel 16.2 (regel 16.5.2). Dock är byte av racket, som finns strax utanför banan, tillåtet även under pågående bollduell

5.10.2. Om en spelare lämnar banan utan Domarens tillåtelse, ska spelaren ges en tillsägelse om att spelaren måste begära Domarens tillåtelse för att lämna banan (regel 16.5.2). Om nödvändigt ska regel 16.7 tillämpas.

5.10.3. Så snart servaren är i position och redo att serva, ska mottagaren utan omotiverad fördröjning göra sig redo att motta.

5.10.4. Under matchen och under förutsättning att spelet inte fördröjs, kan Domaren tillåta spelarna att snabbt:

5.10.4.1. Torka sig.

5.10.4.2. Torka sig och dricka.

5.10.4.3. Använda kylspray.

5.10.6. Om banan behöver moppas, ska spelarna visa mopparen var moppning är nödvändig. Spelarna ska vara tillbaka på banan så snart moppningen är avslutad och innan mopparen har lämnat banan.

5.10.7. Domaren måste tillse att spelarna inte avsiktligt orsakar en omotiverad fördröjning eller otillåtet fördröjer en match (regel 16.4). En spelare som ”vandrar runt på banan” måste förhindras från att göra detta. Om så är nödvändigt ska regel 16.7 tillämpas.

5.10.9. Domaren ska påminna spelaren, om att spelaren gör överträdelser enligt 5.10.3 - 5.10.7 och att omotiverad fördröjning inte är tillåtet. Om så är nödvändigt ska regel 16.7 tillämpas.

5.10.10. Domaren, i samråd med Referee, ska vara flexibel gällande lämnade av banan om spelaren blivit akut sjuk eller på grund av sanitära angelägenheter.

5.10.11. Domaren ska säkerställa att byte av spelarens tröja under spel enbart sker i pauserna.

5.11. Avbrott i spel

5.11.1. Om, under spel, banan eller dess närmaste omgivning behöver reparation eller om banan är temporärt ospelbar, ska Domaren tillkalla Referee (eller om Referee själv går ut på banan) och avbryta spelet tills banan och dess närmaste omgivning är spelbar igen.

5.11.2. När spelet blir avbrutet ska Domaren annonsera:

”Spelet är avbrutet”, och notera ”S” i domarprotokollet.

5.11.3. När spelet återupptas ska tidsåtgången för avbrottet noteras samt säkerställas att spelarna är i rätt position och annonsera:

”Är ni klara?”, följt av ”Spela”

5.12. Coachning från sidan av banan

5.12.1. Coachning är inte tillåtet från att spelaren har ställt sig i position för att serva eller att ta emot serven, samt när bollen är i spel.

5.12.2. Coacher måste sitta på sina anvisade platser och får inte lov att stå vid sidan av banan under matchen, förutom under de tillåtna pauserna. Om en coach önskar att flytta till en annan bana, måste detta ske när bollen inte är i spel.

5.12.3. Coach får ej lov att flytta sina stolar från den anvisade platsen utan tillåtelse från Referee. Domare ska säkerställa att Linjedomarens sikt inte blir begränsad eller att reklam inte skyms.

5.12.4. Det får inte förekomma några distraktioner eller avbrott av spel på grund av en coach.

5.12.5. Coach får ej under match på något sätt distrahera eller på annat sätt kommunicera med motstående spelare, coach eller teknisk funktionär.

5.12.6. Coacher anslutna till banan får inte använda någon elektronisk utrustning.

5.12.7. Om en Domare anser att spelet störs av en coach eller att en spelare distraheras av motståndarnas coach, ska Domaren döma ”let” (Regel 14.2.5). Referee ska tillkallas om det upprepas.

5.12.8. Coacherna vid banan ska vara korrekt klädda enligt bestämmelser från Referee.

5.13. Bollbyte

5.13.1. Bollbyte under pågående match ska vara rättvist. Det är Domaren som avgör om bollen ska bytas

5.13.2. En boll som avsiktligt påverkats ska bytas och Regel 16.7 ska tillämpas om lämpligt.

5.13.4. Referee bestämmer vilken bollhastighet som ska användas. Om båda sidor vill ändra hastighet ska Referee kallas till banan.

5.14. Skada eller sjukdom under match

5.14.1. Skada eller sjukdom under en match ska hanteras omsorgsfullt och flexibelt. Domaren måste fastställa skadans eller sjukdomens svårighetsgrad så snabbt som möjligt och vid behov kalla in Referee till banan.

Referee tar beslut om medicinskt kompetent person eller annan person ska tillåtas komma in på banan. Sjukvårdskunnig person ska undersöka spelaren och informera spelaren om skadan/sjukdomen är allvarlig eller ej. Ingen behandling som orsakar omotiverad fördröjning ska ges på banan. Domaren ska skriva upp tidsåtgången för avbrottet

5.14.2. Om det sker blodsutgjutelse ska spelet omedelbart stoppas tills blodsutgjutelsen upphört och spelaren fått lämpligt förband. Om blod förekommer på banan ska detta torkas bort så fort som möjligt av lämplig personal.

5.14.3. Om det inträffar skada/sjukdom eller annat oundvikligt hinder för fortsatt spel uppstår ska spelaren tillfrågas om spelaren ger upp matchen. Om svaret är ja ska Domaren annonsera följande domslut:

"… [Namnet på spelare, eller Land (i lagtävling)] uppgivet.

Matchen vunnen av … [Namnet på spelare, eller Land (i lagtävling)]" samt ställningen

5.14.3.1. Om Domaren är osäker på hur allvarlig skadan är ska Referee tillkallas.

5.15. Mobiltelefon och övrig digital kommunikationsutrustning

5.15.1. Om en spelares mobiltelefon eller en annan elektronisk kommunikationsutrustning ringer på banan eller i dess omedelbara närhet, under match, skall det anses som ett brott mot Regel 16.6.4 och skall behandlas enligt 16.7.

5.16. Match stoppas av Referee

5.16.1. När Referee går in på banan under en kvalmatch för att informera Domaren om att den ena spelaren har blivit uppflyttad till huvudtävlingen, ska Domaren annonsera följande:

5.16.1.1. "Matchen avslutad av Referee, … [namnet på spelare] till huvudtävlingen" och;

5.16.1.2. "… [namn på spelare] går vidare till nästa omgång/huvudtävlingen (beroende på situation)".

5.17. Olämpligt uppträdande

5.17.1. Domaren ska säkerställa att spelarnas uppträdande är sportsligt. Överträdelser av Uppförandekoder ska ses som en överträdelse av Regel 16.6.4.

5.17.2. Domaren ska anteckna och rapportera till Refereen varje enskild händelse vad gäller olämpligt uppträdande och de åtgärder Domaren vidtagit.

5.17.3. När Domaren ska handskas med brott mot Reglerna 16.4.1, 16.5.2 eller 16.6 genom att utdela en varning till den felande sidan (Regel 16.7.1.1), annonsera ”Kom hit” till den felande spelaren och annonsera:

”…[namnet på spelaren], varning för olämpligt uppträdande” och samtidigt hålla ett gult kort i höger hand över sitt huvud.

5.17.3.1. Domaren ska använda standarduttryck i från Vokabulären för att förklara överträdelsen.



Figur 1: Utdelning av kort

5.17.4. När Domaren dömer ”fel” (Regel 16.7.1.2 eller 16.7.1.3) ska Domaren tillkalla spelaren genom att säga ”kom hit” och sedan annonsera:

”…[namnet på spelaren], fel för olämpligt uppträdande” och samtidigt hålla ett rött kort i höger hand över sitt huvud.

5.17.4.1. Domaren ska använda standarduttryck från Vokabulären för att förklara överträdelsen.

5.17.5. I de fall Referee beslutar att diskvalificera den felande spelaren, ska Refereen ge ett svart kort till Domaren. Domaren annonserar ”Kom hit” till den felande spelaren eller paret och annonserar:

”... [namnet på spelaren] diskvalificerad för olämpligt uppträdande”. Samtidigt höjer Domaren sin högra hand över huvudet och visar det svarta kortet.

Varje diskvalifikation för olämpligt uppträdande ska rendera att spelaren diskvalificeras från hela tävlingen eller mästerskapet.

5.17.5.1. Domaren ska använda standarduttryck från Vokabulären för att förklara överträdelsen.

5.17.5.2. Domaren ska annonsera:

”Matchen vunnen av… [Namnet på spelare, eller Land (i lagtävling)]” samt ställningen.

5.17.6. Olämpligt uppträdande mellan seten (Regel 16.2) behandlas på samma sätt som olämpligt uppträdande under pågående spel. De åtföljs av lämplig annonsering enligt 5.17.3, 5.17.4 eller 5.17.5 direkt när det sker.

5.17.7. Vid olämpligt uppförande under setpaus där spelare har blivit varnad i enlighet med Regel 16.7.1.1, ska Domaren vid setstart , annonsera:

5.17.7.1. ”8 – [ställning]” därefter ”spela” (efter pauser vid 8 poäng) eller;

5.17.7.2. ”…… set, noll – noll; Spela” (efter pauser mellan set)

5.17.8. Vid olämpligt uppförande under setpaus där spelare har blivit dömd för fel i enlighet med Regel 16.7.1.2 eller 16.7.1.3, ska Domaren vid setstart annonsera:

5.17.8.1. ”8 – [ställning]” ”…[namnet på spelare] fel” Därefter, annonsera ”Serven över”, när det är lämpligt följt av ställningen. Därefter annonsera ”Spela”; eller

5.17.8.2. ”…… set, noll – noll; [namnet på spelare] fel” Därefter, annonsera ”Serven över”, när det är lämpligt följt av ställningen. Därefter annonsera ”Spela”

5.17.9. Om spelare diskvalificeras av Referee, annonsera på en gång (invänta inte setpausens slut):

”…[namnet på spelare] diskvalificerad för olämpligt uppträdande

Därefter, annonserar enligt 5.17.5.1 och 5.17.5.2

5.17.10. Olämpligt uppträdande innan match på spelområdet innan ”Spela” ska annonseras i inledningen av matchen enligt ITTO 5.17.3, 5.17.4 eller 5.17.5. Utdelade kort har ingen påverkan på matchens ställning, men korten ska beaktas om fler överträdelser sker.

5.17.11. Olämpligt uppträdande efter match på spelområdet ska behandlas enligt 5.17.3, 5.17.4 eller 5.17.5 och rapporteras till Referee

6 Råd till Domare

6.1. Kunna och förstå badmintonreglerna och ITTO. Notera speciellt förändringar.

6.2. Avge snabba domslut med auktoritet. Om Domaren gör ett misstag, så ska Domaren erkänna misstaget, be om ursäkt, samt korrigera detta.

6.3. Ändra ditt domslut om du snabbt och övertygande har blivit påkallad av din Servedomare att ett misstag begåtts.

6.4. Tillkalla Referee till banan när ett problem uppstår som du inte är säker på hur du ska lösa.

6.5. Lyssna på din Servedomare när Servedomaren informerar. Tillsammans är ni ett team

6.6. Annonsera alla beslut samt poängställning distinkt och tillräckligt högt så att inte bara spelarna utan även åskådarna kan höra dessa.

6.7. Använd ”och” mellan namnen när du annonserar i dubbel.

6.8. En Domare ska aldrig ropa ”fel” utan tillåta att spelet fortsätter om Domaren tvekar om det var ett regelfel som begicks eller ej

6.9. En Domare får aldrig låta sig influeras i sitt dömande av åskådare och heller inte ta råd från en eller flera personer bland åskådarna.

6.10. En Domare ska alltid uppmuntra sina kollegor vid banan, (dvs Servedomare och Linjedomare) genom att stötta dem i deras beslut, så att man hela tiden arbetar som ett ”team”

6.11. Bär lämplig uniform, som följer klädkoder för Domare, när inte arrangören tillhandahåller en uniform.

6.12. Följ uppförandekoden för tekniska funktionärer (BWF Statutes, Section 2.2.5)

7 Instruktioner till Servedomare

7.1. Servedomaren ska sitta på en stol vid ena nätstolpen, om möjligt mitt emot Domaren och domarstolen.

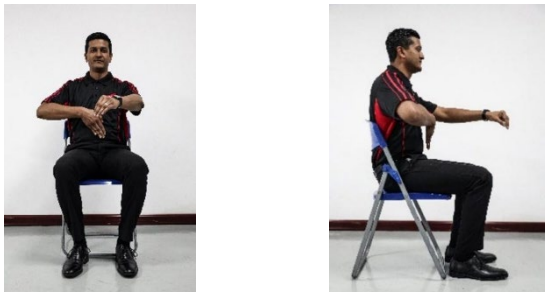
7.2. Servedomaren är ansvarig för att respektive spelare avger en korrekt serve (regel 9.1.2 till 9.1.9). Om en spelare avger en felaktig serve ska Servedomaren högt och tydligt ropa ”fel” samt med sin hand ge tecken om vilken typ av servefel som begåtts.

7.3. Domaren ska använda vokabulär som bekräftar Servedomarens annonseringar och förklara felet.

7.4. De vedertagna tecknen för olika servefel som begåtts är följande:

Regel 9.1.2

När rackethuvudet inte längre rör sig bakåt anses varje omotiverad fördröjning med att avge serven som en otillåten fördröjning av spelet.



Figur 2: Servedomartecken för brott mot regel 9.1.2

Regler 9.1.3 och 9.1.4

Servare och mottagare ska stå i diagonalt motsatta serverutor utan att stå på eller nudda linjerna till dessa rutor, samt någon del av servarens och mottagarens bägge fötter ha kontakt med samma punkt på golvet från det att serven inleds till dess att den är avgiven.



Figur 3: Servedomartecken för brott mot regel 9.1.3 och 9.1.4

Regel 9.1.5

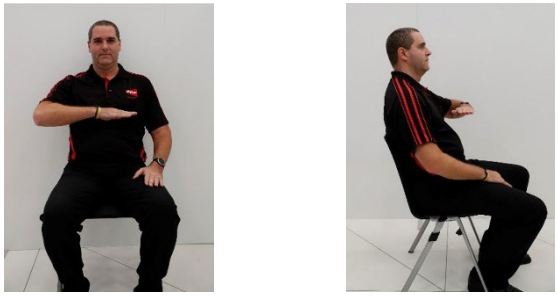
Servaren ska släppa bollen utan att ge den spinn och servarens racket ska träffa korken på bollen först.



Figur 4: Servedomartecken för brott mot regel 9.1.5

Regel 9.1.6

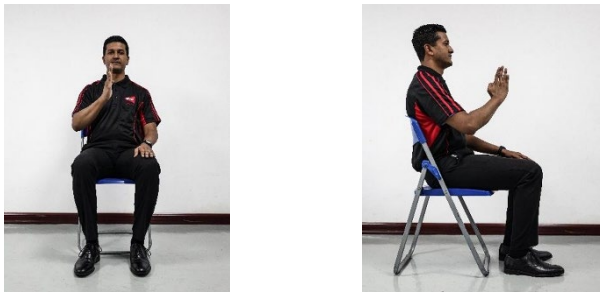
Ska hela bollen vara under servarens midja när bollen träffas av servarens racket. Midjan anses vara en tänkt linje runt kroppen, i höjd med servarens nedersta revben.



Figur 5: Servedomartecken för brott mot regel 9.1.6

Regel 9.1.7

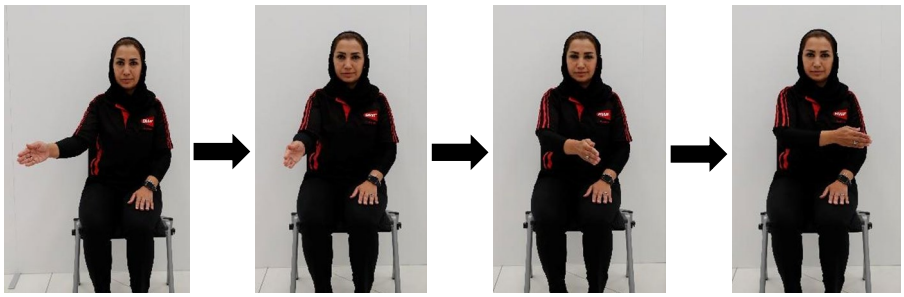
Ska skaftet på servarens racket peka nedåt när bollen träffas.



Figur 6: Servedomartecken för brott mot regel 9.1.7

Regel 9.1.8

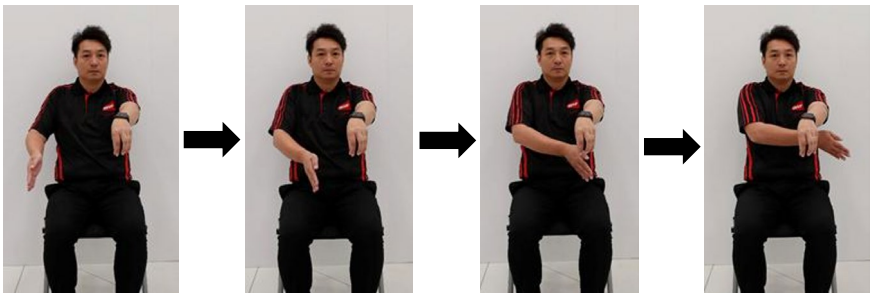
Ska rörelsen av servarens racket fortsätta framåt från starten på serven till dess att serven är avgiven



Figur 7: Servedomartecken för brott mot regel 9.1.8

Regel 9.1.10

Får servaren inte missa bollen vid ett försök att serva



Figur 8: Servedomartecken för brott mot regel 9.1.10

7.5. Servedomaren ska handha bollbyte enligt Domarens instruktioner, såvida inget annat är bestämt, samt säkerställa att tillräcklig mängd bollar finns tillgängliga för att förhindra fördröjning av spel.

7.6. En Domare kan ålägga en Servedomare extra uppgifter. Om så är fallet måste samtliga spelare noga informeras om detta innan matchen startar.

7.7. Servedomaren ska stötta sin Domare och vid behov hjälpa till med domslut. Servedomaren ska genast påkalla Domarens uppmärksamhet om potentiellt fel noterats. Om så krävs, ställ dig upp och gå över banan till Domaren för att säkerställa kommunikationen.

7.8. Vid matchslut, direkt efter att Domaren annonserat ”Set”, ska Servedomaren resa sig upp och tacka spelarna. Efter att Domaren har annonserat matchresultatet ska Servedomaren gå över banan till domarstolen för att samla ihop spelarna och tillsammans med Domaren lämna banan.

8 Instruktioner till Linjedomare

8.1. En Linjedomare ska sitta på en stol i linjens förlängning bakom eller vid sidan av banan (beroende vilken linje Linjedomaren är satt att döma). Om det är möjligt bör Linjedomarna sitta mitt emot Domaren och domarstolen.

8.2. En Linjedomare är ensam ansvarig för den linje/de linjer som Linjedomaren är satt att döma. Undantag: En Domare har dock rätt att ändra ett beslut från en Linjedomare, om Domaren, utom allt rimligt tvivel, anser att Linjedomaren avgivit ett felaktigt beslut.

8.3. Om en boll landar utanför banan ska Linjedomaren ropa ”Ute” tydligt och med hög röst. Domslutet ”ute” ska höras av både spelare och åskådare. Samtidigt ska Linjedomaren ge tecken genom att sträcka ut båda armarna horisontellt så att Domaren tydligt kan se att bollen var ute.

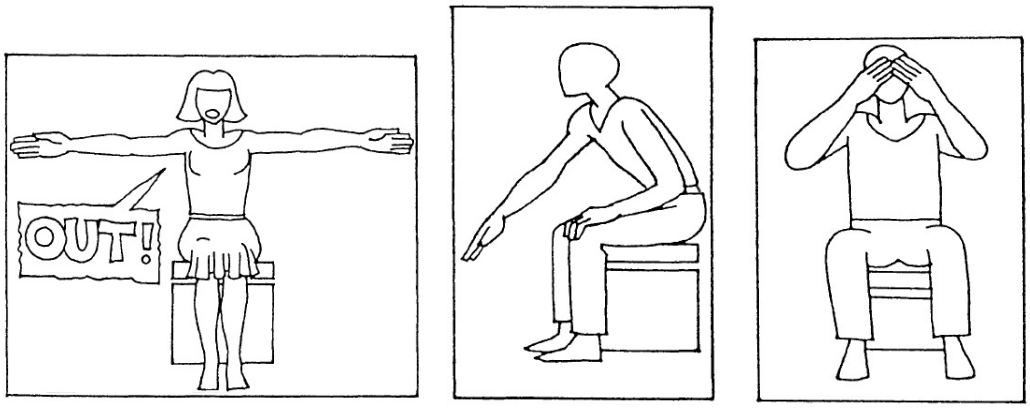
8.4. I de fall en boll är inne, dvs hamnar på linjen eller innanför banan, ska Linjedomaren inte säga någonting. Däremot ska Linjedomaren med sin högra hand peka mot linjen.

8.5. Om en Linjedomare är skymd ska Linjedomaren genast informera Domaren om detta genom att sätta upp sina båda händer i ansiktet och ”täcka ögonen”.

8.6. En Linjedomare får aldrig avge ett beslut innan bollen har träffat golvet eller träffat någonting utanför bana (förutom en spelare).

8.7. En Linjedomare måste alltid avge ett beslut om bollen är inne eller ute oberoende av eventuella domslut från Domaren, exempelvis att en boll nuddat vid en spelare.

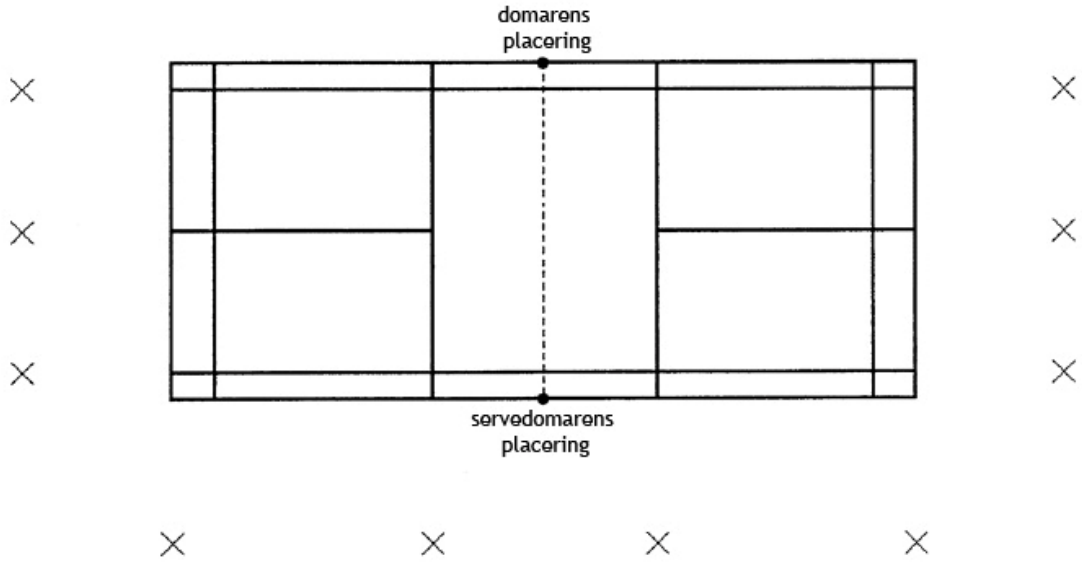
8.8. De vedertagna tecknen för Linjedomare är följande:



Figur 9: Linjedomartecken för ute, inne samt skymd sikt

8.9. När det är möjligt är rekommendationen att Linjedomarna är placerade 2,5 till 3,5 meter från banans ytterlinjer samt att linjedomarna inte skyms av intrång från utomstående, exempelvis att de inte skyms av fotografer.

8.10. På skissen nedan indikerar X var Linjedomarna bör sitta vid en badmintonbana, justeringar bör göras vid dubbel.



Figur 10: Placering av Linjedomare